**Задание Хохотуна без рук**

**Название:** Охота на дичь

**Задача:** Принести Хохотуну без рук капкан

**Описание:** Хохотун без рук вышел сегодня на длительную охоту, но у него нет времени искать торговца в окрестностях города. Именно поэтому он попросил меня принести ему хоть какую-то ловушку для ловли диких мутантов. Не думаю, что примитивные существа так легко попадутся в ловушку, но что я могу знать о охоте? Я таким никогда не занимался и заниматься не собираюсь. Главное - найти ему капкан, а мастерить ловушку самому, ой, как мне не хочется.

**Вознаграждение**: 30 мешочков мусора  
  
  
**Задание Хохотуна без рук**

**Название:** Марафон

**Задача:** Прийти к финишу первым

**Описание:** Эти мутанты не перестают меня удивлять, хотя, что ещё можно делать на этой планете? Хохотун сказал, что моя физическая подготовка на хорошем уровне, и я довольно быстр и вынослив. Набегал уже много километров, пока пытался найти этот метеорит, поэтому он и решил проверить свои возможности. Если приду к финишу первым, уделаю этого безрукого, надеюсь, он в прошлом не был каким-то высококлассным спортсменом. Интересные у них, конечно, развлечения.

**Вознаграждение:** 3 очка рефлекса, восполнение всего здоровья  
  
  
**Задание Хохотуна без рук**

**Название:** Смертельная таможня

**Задача:** Передать коробку Хохотуну дизайнеру

**Описание:** Эти Хохотуны сами не в состоянии даже передать друг другу вещи. По описанию Хохотуна без рук, Хозяин Бытия выступает что-то на подобии таможни и проверяет каждого мутанта при входе или выходе из города. Победить самого Хозяина, будет ли это так просто... Мне также нельзя быть на грани смерти, если меня опять телепортируют вдаль от города, все мои вещи просто пропадут. Будет очень плохо потерять нужные для Хохотуна дизайнера вещи, и что в этой коробке может быть такого? Препараты? Хотя зачем они дизайнеру, скорее всего там ткани, краски или что-то вроде того, но тогда почему Хозяин Бытия откажет в том, чтобы пропустить их в город? Слишком много вопросов, мне следует меньше думать об этом; возможно, там и правда что-то запрещенное, но об этом я узнаю уж точно не сейчас. Спрошу об этом, когда буду отдавать коробку.

**Вознаграждение:** 1 очко Дара, 60 мешочков мусора, 1 плод Древа

**- Изменение в поручении когда игрок входит на уровень локации город**

**Название:** Смертельная таможня

**Задача:** Передать коробку Хохотуну дизайнеру.

**Описание:** Отлично, теперь о том, что я несу контрабанду, узнали и другие Хохотуны. Они рассекают по городу и патрулируют территорию. Теперь мне нужно быть намного аккуратнее. Зачем я вообще согласился на эту авантюру? Сам себе вопросы задаю, с ума ли я уже схожу... Ладно, эти Хохотуны, которые успели организоваться в некую местную мафию, хотят забрать мою коробку. Проблема лишь в том, что я им её не отдам. Я не из тех существ, что так просто бросают все на произвол судьбы. Да и тем более, как мне говорили, вознаграждение будет вполне себе достойным. Конечно, эти Хохотуны доставят мне проблемы, я уже боюсь представить, что я с собой ношу все это время. Но так просто сдаваться? Вы не на того напали!

**Вознаграждение:** 1 очко Дара, 60 мешочков мусора, 1 плод Древа